

# Odchytky od pravidel hraných na školách

Učitelé tělesné výchovy často používají zjednodušenou úpravu pravidel. K tomu ještě žáci přicházejí se svými pravidly. Co tedy rozhodně není pravda?

## Nadhoz

Není pravda, že:

1. hráč trefený nadhozem získává metu zdarma. Toto pravidlo se používá pouze v případě rychlých nadhozů nad 80km/h. **Softbal je hra na odpaly, ne na mety zdarma.**
2. pokud nadhazovač nadhozem trefí domácí metu, získává pálkař metu zdarma. Nesmysl. **Nadhoz je vyhlášen jako špatný a hra pokračuje**
3. pokud pálkař škrtně míč pálkou, pokus se nepočítá. Toto platí pouze pokud má pálkař už dva nevyužitě dobré nadhozy. Třetí netrefený dobrý nadhoz znamená aut, i když pálkař předchozí dva nadhozy škrtnul pálkou.

## Odpal

Není pravda, že:

4. míč odpálený do vnitřního pole, který polař vyrazí mimo výseč, je špatný odpal. **Rozhodující je místo prvního dotyku s polařem nebo se zemí.** Pokud je ve výseči, odpal je dobrý
5. běžící pálkař, který šlápne na domácí metu je aut. Pálkař pouze **nesmí v okamžiku odpalu vyšlápnout z pálkařského území** (obdélník vedle mety a po odpalu musí směřovat přímo k první metě

## Hra v poli

Není pravda, že:

6. zašlápnutím kterékoli mety jsou všechny mety „zavřené“ a běžci na ně už nemohou postupovat. Běžec je aut po zašlápnutí mety před ním pouze v případě, že všechny mety za ním jsou obsazené běžci spoluhráči. Například, je-li obsazená 1., 2. i 3. meta a odpaluje další spoluhráč, běžec ze třetí mety může být autován zašlápnutím 4. (domácí) mety
7. pokud běžec vyběhne z mety a odpálený míč je chycen ze vzduchu, běžci jsou automaticky autováni. **Běžci mají ještě šanci se vrátit do ukončení rozehry.** Autovat je polaři mohou zašlápnutím mety, na níž se běžec vrací.
8. hra končí zašlápnutím domácí mety. Každá rozehra končí teprve ve chvíli, kdy má míč polař v nadhazovacím kruhu. Běžci, kteří jsou v té chvíli mezi metami musí neprodleně usilovat o získání nějaké mety, jinak je to aut za zdržování hry.

## Ostatní důležitá pravidla

9. Pokud běžec předběhne běžce před sebou, je aut
10. Po chycení míče v letu mohou běžci postupovat po metách dál
11. ...